



Zápis ze 4. setkání PS Matematická gramotnost ORP Stod

(2. října 2019, ZŠ Stod, přítomni viz prezenční listina)

Na úvod 4. setkání Pracovní skupiny pro Matematickou gramotnost představil moderátor a metodik MAP Tomáš Svoboda náplň pracovní skupiny a souvisejícího semináře. Dále pozval účastníky na další plánované akce MAP (například na náslechy v hodinách), o nichž budou členové MAP v nejbližší době informováni e-mailem. Tento zápis rekapituluje průběh Pracovní skupiny.

Přednášející Ing. Bc. Eva Fanfulová na úvod semináře představila sebe a obor své činnosti. V rámci semináře přiblížila účastníkům pojem „digitální gramotnost“ a důležitost digitálního vzdělávání ve školách (nejen pro žáky, ale také učitele). Ze semináře vyplynuly následující informace:

Digitální technologie:

1. Didaktická pomůcka v podobě dataprojektoru, interaktivní tabule, apod. – tyto pomůcky jsou vhodné pro vyučování, nerozvíjí však digitální gramotnost
2. Rozvíjí digitální gramotnost dětí (lze rozvíjet i bez digitálních technologií – např. v MŠ formou vhodně zvolených deskových her, viz níže)
3. Rozvíjí informatické myšlení dětí

Byly představeny stolní hry pro rozvoj digitální gramotnosti a logického myšlení (Club 2%, Scottie Go!), které si účastníci mohli prakticky vyzkoušet.

Následovala prezentace pomůcky Bee-bot, bylo poukazováno na důležitost smysluplného využívání pomůcky tak, aby rozvíjela digitální gramotnost. Lektorka doporučila způsoby využívání, včetně doplňků a tematických podložek, které lze v souladu s Bee-botem v MŠ a na 1. stupni ZŠ použít. Pomůcka mimo digitální gramotnosti rozvíjí logické myšlení a schopnost spolupráce.

Další na programu byla prezentace robotické pomůcky Ozobot bit a Ozobot evo - lze ovládat počítačem i fixy, je určen pro děti ZŠ (ovládat jej mohou i ti, kteří ještě neumí číst, lze jej využít napříč předměty). Účastníci dostali tipy, jak pomůcku naplno využít a vyhnout se možným komplikacím.

V návaznosti na zkušenosti lektorky s výukou dětí byli účastníci seznámeni s tím, kdy je které pomůcky vhodné zařadit do výuky (Bee-bot /2-9 let/, ScottieGo! /6-11 let/, Ozobot /7-15 let/).

Následovala volná diskuze a praktické využití všech prezentovaných pomůcek účastníky Pracovní skupiny.

Příloha zápisu: prezentace Digitální gramotnost (Ing. Bc. Eva Fanfulová)

Informace o projektu MAP II: <https://www.mas-radbuza.cz/projekty-map>

Kontakt: Kamila Opl Hackerová, oplova@mas-radbuza.cz, 725 909 836



